

Objetivo:

Elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas.

Actividades:

 Elaborar un pseudocódigo que represente la solución algorítmica de un problema en el cual requiera el uso de la estructura de control de flujo condicional.

 A través de un pseudocódigo, representar la solución algorítmica de un problema en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.

Desarrollo:

Se plantearon ciertos programas anteriormente revisados, con el fin de desarrollar su pseudocódigo como se presentaran a continuación.

1.- Área del Círculo:

INICIO

b, a, x:=ENTEROS

ESCRIBIR “Dame el valor del radio del circulo”

LEER “a”

SI a>0 ENTONCES

x=:3.1416

b=:(a\*x\*x)

ESCRIBIR “b es el área del circulo”

FIN SI

DE LO CONTRARIO

ESCRIBIR “El numero que diste es negativo”

FIN DE LO CONTRARIO

FIN

2.- MENU:

INICIO

a, b, c : CARACTER

ESCRIBIR “Elige una opción a) Altas, b) Bajas, c) Cambios”

LEER “a”

LEER “b”

LEER “c”

SELECCIONAR (CARACTER) EN

CASO a ->ESCRIBIR “Abriste Altas”

CASO b->ESCRIBIR “Abriste Bajas”

CASO c->ESCRIBIR “Abriste Cambios”

DEFECTO -> ESCRIBIR”No hay nada para la opción que seleccionaste”

FIN SELECCIONAR

FIN

3.- POLINOMIO

INICIO

x, y, z : ENTERO

ESCRIBIR “Dígame el valor de x”

LEER “x”

SI x>2 ENTONCES

y=:x\*x-4\*x+20

ESCRIBIR “El valor del polinomio es y”

FIN SI

DE LO CONTRARIO

z=:3\*x\*x+8\*x+2

ESCRIBIR “El valor del polinomio es z”

FIN DE LO CONTRARIO

FIN

Conclusiones:

El lenguaje a utilizar resulta es muy intuitivo, aunque este tipo de lenguaje tiene especificaciones muy características, o palabras claves, con las cuales podemos construir el pseudocódigo de cada uno de los problemas.